

Glossar zur Vorlesung VWL 1

Prof. Dr. T. Hildebrandt

Ableitung

Absatz

Budgetgerade

Betriebsminimum

Betriebsoptimum

ceteris paribus

CES-Produktionsfunktion

Cobb-Douglas-Funktion

Direkte Preiselastizität

Differential

Durchschnittsfunktion

Durchschnittskosten

Durchschnittsproduktivität

Economies of scale

Einkommenselastizität

Elastizität

Ertragsfunktion

Equiparitätsprinzip

Erlösfunktion

Faktorelastizität

Faktorpreise

Faktorproduktivität

Faktorvariation

Freies Gut

Gewinn

Gewinnmaximierung

Gleichgewicht

Gossen'sche Gesetze

Grenzanbieter

Grenzausgabe

Grenzertrag
Grenzwinn
Grenzkosten
Grenznutzen
Grenzproduktivität
Grenzrate der Substitution
Grenzrate der technischen Substitution
Grenzumsatz
Güter
Haushaltsoptimum
homo oeconomicus
Homogenitätsgrad
Indifferenzkurve
Isokostengerade
Isoquante
Komparative Statik
Konsumfunktion
Konsumgut
Kosten
Kostenfunktion
Kreuzpreiselastizität
Leontief-Produktionsfunktion
Marginalanalyse
Markt
Marktdiagramm
Marktgleichgewicht
Marktpreis
Maximierungsziel
Mengenanpasser
Minimalkostenkombination
Nachfrage
Nachfragefunktion
Nutzenfunktion
Nutzengebirge

Ökonomisches Prinzip
Output
Partielle Elastizitäten
Physischer Grenzertrag
Präferenzordnung
Preis-Absatz-Kurve
Preisverhältnisse
Produktionselastizität
Produktionsfaktor
Produktionsfunktion
Produktionsgebirge
Produktionsmenge
Produktlebenszyklus
Rationalitätsannahme
Skalenelastizität
Skalenfaktor
Skalenertrag
Stückkosten
Substitutionale Produktionsfunktion
Substitutionselastizität
Sunk Costs; Versunkene Kosten
Umsatz
Vollkommene Konkurrenz
Verbrauchsfunktion
Wachstumsfunktion
Wachstumsrate

1. Ableitung

Die Berechnung der ersten Ableitung ist bei stetigen Funktionen $y = f(x)$ möglich. Betrachtet man zwei Stellen der Funktion x_1 und x_2 , so heißt die zugehörige Differenz $\Delta x :=$ Differenz der unabhängigen Variablen. Das passende Ergebnis $\Delta y = y_2 - y_1 = f(x_2) - f(x_1)$ ist die Differenz der Funktion. Aus dem Zusammenhang bildet man den Differenzenquotienten, der die durchschnittliche Steigung der Funktion in diesem Abschnitt misst. Die durchschnittliche Steigung entspricht: $\tan \alpha = \frac{\Delta y}{\Delta x}$, dem Verhältnis von Gegenkathete zu Ankathete. Lässt man das Δx immer kleiner werden, wandelt sich die Sekante der beiden Punkte zu der Tangente an einem bestimmten Punkt der Kurve. Die Steigung der Tangente ist damit gleich der Punktsteigung der Kurve. Die Berechnung des Punktes erfolgt durch differenzieren der Funktion. Der zugehörige **Differentialquotient** bestimmt den Grenzwert an einem Punkt der Kurve, die Untersuchung in diesem Wertebereich heißt **Marginalanalyse**.

Eine Ableitung findet man bei diversen ökonomischen Analysen immer dann, wenn die Veränderung einer Variablen dargestellt wird. Über die Veränderung findet man Entscheidungspunkte, zu denen das Wirtschaftssubjekt neue Informationen bekommt. Hier kann man Signale ablesen, die ökonomisches Handeln erfordern. Für das Ergebnis, also die abhängige Variable, verwendet man oft das Präfix „Grenz...“, wie bei Grenzhang zum Sparen, **Grenzerlös**, **Grenzprodukt**, **Grenzkosten** oder **Grenzrate der Substitution**.

Die zweite Ableitung ist die erste Ableitung der ersten Ableitung. Das „Gesetz“ vom abnehmenden **Grenzertrag** illustriert die Vorgehensweise. Am Beispiel der zugehörigen Kostenkurve sieht man: Das Minimum der **Grenzkosten** ist dort zu finden, wo die erste Ableitung der Grenzkostenkurve = 0 ist. Da die **Grenzkosten** selbst die erste Ableitung der Gesamtkosten sind, ist dies mit dem Punkt identisch, an dem die zweite Ableitung der Gesamtkosten = 0 ist.

Wird auf der Abszisse die Zeit als unabhängige Variable aufgetragen, so beschreibt der Zusammenhang eine **Wachstumsfunktion**. Die erste Ableitung dieser Funktion ist die **Wachstumsrate**.

2. Absatz

Der Absatz ist die Gütermenge, die der Unternehmer zu einem bestimmten **Marktpreis** tatsächlich verkaufen kann. Auf seinem Absatzmarkt ist der Unternehmer unter der Annahme vollständiger Konkurrenz **Mengenanpasser**. Der Schnittpunkt der **Nachfragekurve** mit der Angebotskurve markiert das **Marktgleichgewicht**. Die Menge, die an diesem Punkt in einer bestimmten Periode vom Unternehmen verkauft werden kann, ist der Absatz.

Bewertet man die Absatzmenge mit dem erzielten Preis, so erhält man den **Umsatz** (oder den Erlös) eines Unternehmens.

3. Betriebsminimum

Das Minimum der durchschnittlichen variablen **Kosten** ist das Betriebsminimum, oder die Produktionsschwelle. Unterschreitet der **Marktpreis** des Produktes diese Kostenschwelle, kann kein Deckungsbeitrag erzielt werden.

4. Betriebsoptimum

Das Minimum der durchschnittlichen totalen **Kosten** (**Stückkosten**) ist das Betriebsoptimum. Liegt der Produktpreis unter dieser Grenze, macht das Unternehmen Verluste. Nimmt man zur Analyse die Erlöse dazu, liegt im Betriebsoptimum auch der maximale **Gewinn**.

5. Budgetgerade

Der Haushalt hat ein bestimmtes Budget. Die zugehörige Gerade erfasst alle Kombinationen von Gütermengen, für deren Erwerb er sein Budget verwendet. Eine einfache Annahme ist, dass der Haushalt sein Einkommen vollständig ausgibt. Mit anderen Worten: er spart nicht. Die Preise der Güter sollen unabhängig von den erworbenen Mengen sein, d.h. der Haushalt bekommt keinen Rabatt. In dem Fall hat die Budgetgerade einen linearen Verlauf. Analytisch betrachtet ist das Budget gleich der Summe der Ausgaben für die einzelnen Güter. Für zwei Güter (-bündel):

$$E = p_1 q_1 + p_2 q_2 \text{ (vgl. Kostengerade des Unternehmens)}$$

Die Budgetgerade erfährt entweder eine Parallelverschiebung, wenn das gesamte Budget geändert wird (Einkommenseffekt) oder eine Drehung um einen Punkt auf der Achse, wenn die Preisrelation sich verändert (Substitutionseffekt). Das Preisverhältnis der Güter bestimmt die Steigung der Budgetgeraden. Das Haushaltsoptimum wird durch den Tangentialpunkt mit der höchsten erreichbaren Indifferenzkurve markiert.

6. ceteris paribus

In der Ökonomie, als Spezialgebiet der Sozialwissenschaften, lassen sich theoretische Modelle nur schwer an der Realität überprüfen. Letztlich beeinflussen viele Parameter die Resultate und die Interdependenzen lassen sich nicht isolieren. Um dennoch Aussagen über wirtschaftliche Tatbestände und Erwartungen treffen zu können, vereinfacht man die realen Abläufe radikal durch Modellbildung. Dabei werden Umfeldvariablen konstant gehalten und man variiert nur wenige Parameter. Die Vorgehensweise ist den Laborversuchen der Naturwissenschaften entlehnt.

Blendet man Reaktionen aus, oder nimmt deren Konstanz an, so wendet man die ceteris paribus – Klausel an.

7. CES-Produktionsfunktion

Die allgemeine Produktionsfunktion vom Typ CES (Constant Elasticity of Substitution) enthält die speziellen Fälle der Leontief-Produktionsfunktion für komplementäre Güter, der Cobb-Douglas Produktionsfunktion und der Produktionsfunktion für perfekte Substitute. Analog gelten die gleichen Kurvenverläufe auch für Nutzenfunktionen bei den Haushalten.

Die CES Produktionsfunktion $O = [a_1 q_1^\delta + a_2 q_2^\delta]^{1/\delta}$ hat die konstante Substitutionselastizität $\sigma = \frac{1}{1-\delta}$ für zwei (oder mehr) Faktoren. Bei zwei Faktoren ergeben sich durch entsprechende Auflösung die Spezialfälle für

perfekte Substitute bei $\delta = 1$: $O = a_1 q_1 + a_2 q_2$

Substitute bei $\delta = 0$: $O = q_1^\alpha \cdot q_2^\beta$

Komplementäre Güter bei $\delta = -\infty$: $O = \min\left\{\frac{q_1}{a_1}, \frac{q_2}{a_2}\right\}$.

Die grafische Umsetzung der Isoquanten zeigt eine Verteilung zwischen der geraden Verbindung zwischen den Achsen und einem rechtwinkligen Verlauf.

8. Cobb-Douglas-Funktion

Die Cobb-Douglas Funktion ist eine Produktionsfunktion in der allgemeinen Form:

$$O = a_0 \prod_{i=1}^n q_i^{a_i} \text{ mit } a_0, a_i > 0$$

a_0 ist ein Niveauparameter. Die a_i sind die partiellen Elastizitäten von O bezüglich q_i . Die Funktion ist homogen vom Grad $\sum a_i$.

Die allgemeine Form der Cobb-Douglas Funktion wird sowohl für Haushalte, als auch für Unternehmen verwendet. Die Interpretation für beide Marktteilnehmer ist je nach Verwendung unterschiedlich.

Bei den Haushalten wird die Cobb-Douglas Funktion zur **Nutzenfunktion**. Sie hat ähnliche Eigenschaften und ökonomische Interpretationen, wie zum Beispiel die **Grenzrate der Substitution**, die **Skalenelastizität** oder den **Homogenitätsgrad**.

Für die Beschreibung des Entscheidungsverhaltens der Unternehmen mit einer **Produktionsfunktion** wird der einfache Fall der Cobb-Douglas Funktion für zwei Faktorenbündel verwendet: $O = a_0 L^\alpha \cdot K^\beta$. Die partiellen **Produktionselastizitäten** lassen sich als α und β ebenso wie die **Skalenelastizität** ($\alpha + \beta$) unmittelbar ablesen. Die **Grenzrate der technischen Substitution** sorgt für die Verteilung der Mengennachfrage auf die Faktoren. Die Verteilung der Werternachfrage wird von der zur **Produktionsfunktion** dualen **Kostenfunktion** bestimmt. Das Simulationsmodell bildet die Folgen einer Variation der **Elastizitäten** ab.

9. Direkte Preiselastizität

Im Gegensatz zur **Kreuzpreiselastizität** bestimmt die direkte Preiselastizität die Reaktion der Menge eines Gutes bzgl. seines eigenen Preises. Sie wird deshalb bei der Analyse der **Nachfrage** auch Eigenpreiselastizität genannt.

10. Differential

Unter der Annahme einer differenzierbaren Funktion $y = f(x)$ betrachtet man mit der Steigung der Funktion marginale Änderungen (**Marginalanalyse**). Eine endliche Änderung der unabhängigen Variablen schreibt man dx und bezeichnet sie als Differential der unabhängigen Variablen. Entsprechend nennt man das Ergebnis $dy = df(x)$ das zu dx gehörende Differential der Funktion.

Der Quotient aus beiden marginalen Änderungen (Differentialquotient) wird auch als 1. Ableitung der Funktion bezeichnet.

11. Durchschnittsfunktion

Die allgemeine Form der Durchschnittsermittlung lässt sich als Funktion darstellen. Das gesamte Ergebnis – die abhängige Variable – wird dabei durch die Menge x einer Periode dividiert. Allgemein formuliert ist der Durchschnitt y_D für ein Ergebnis dann: $y_D = \frac{f(x)}{x}$.

Im Einzelnen ermittelt man auf diese Weise **Durchschnittskosten**, Durchschnittserträge, usw. Die Ermittlung von Durchschnitten ist beliebt, da in dieser Relation teilweise schwer interpretierbare Einzelwerte aus einer Zahlenreihe verschwinden.

12. Durchschnittskosten

Die Durchschnittskosten k werden mit einer Division der Gesamtkosten einer Periode durch die abgesetzten, erzeugten oder nachgefragten Mengen derselben Periode ermittelt. Die Funktion der Durchschnittskosten hat die Form: $k = \frac{K}{O}$. Für den Fall der Durchschnittskosten eines Unternehmens unterscheidet man die **fixen** und die **variablen** Durchschnittskosten.

Damit gilt für die gesamten Durchschnittskosten: $k = \frac{K_f}{O} + \frac{K_v}{O} = k_f + k_v$.

13. Durchschnittsproduktivität

Als Durchschnittsproduktivität bezeichnet man das Verhältnis von gesamtem **Output** zur Einsatzmenge eines einzigen Faktors. Die Durchschnittsproduktivität (oft auch nur Produktivität genannt) ist eine reine Mengengröße in Bezug auf einen Faktor. Das ist eine grobe Vereinfachung, da der gesamte Output von allen Einsatzfaktoren erzeugt wird und der konkrete Beitrag eines einzelnen Faktors wegen der Interdependenzen im Produktionsprozess nicht zu isolieren ist.

Eine oft zitierte volkswirtschaftliche Kenngröße ist die Arbeitsproduktivität. Sie wird definiert als das Bruttoinlandsprodukt dividiert durch das Arbeitsvolumen (Gesamtheit aller geleisteten Arbeitsstunden) Die Arbeitsproduktivität wird auch als Wohltandsmesser verwendet. Er soll angeben, wie effizient eine Wirtschaft produziert; wie viel pro Arbeitsstunde hergestellt wird.

Der Kehrwert der Arbeitsproduktivität ist der Arbeitskoeffizient. Diese Aussage gilt allgemein für alle Arten von Produktivitäten (Arbeit, Kapital, Boden, Material).

14. Economies of scale

Die Größendegression der **Kosten** ist eine spezielle Ausprägung von Produktionsbedingungen mit steigenden **Grenzerträgen**. Sie werden mit unterschiedlichen Produktionsbedingungen argumentiert. So können Lerneffekte eine Produktion beschleunigen und damit bei höherem Durchsatz mit relativ weniger **Kosten** den **Output** steigern. Ein klassisches Beispiel sind die leitungsgebundenen Energieträger oder große Infrastrukturnetze in der Kommunikation. Die ursprünglich enormen Fixkosten werden auf eine steigende Menge verteilt. Aus der Division der Anfangsinvestition durch die höhere Absatzmenge resultieren sinkende **Kosten** und damit economies of scale.

In der Ökonomie auf der Basis des Internet sind solche Effekte ebenfalls zu beobachten, allerdings mit geringeren Anfangsinvestitionen. In dem vernetzten Medium werden Unternehmen begünstigt, die virtuelle **Güter** anbieten. Diese werden im klassischen Sinne nicht produziert, sondern abgerufen. Die einmalige Investition in die Software oder den Aufbau einer Internet-Präsenz amortisiert sich rasch, es fallen kaum noch variable Herstellungskosten an und die **Skalenerträge** steigen (**Skalenfaktor** > 1).

15. Einkommenselastizität

Die Einkommenselastizität (ϵ) der **Nachfrage** quantifiziert die Reaktion der nachgefragten Gütermenge (q) des Haushaltes auf Änderungen des Einkommens (E). Dabei kann die Betrachtung auf einzelne oder alle Haushalte oder auch nur Gruppen von Haushalten bezogen werden. Wie bei allen Reaktionsgleichungen steht die Ursache im Nenner und die Wirkung im Zähler des Quotienten.

$$\epsilon = \frac{\Delta q}{q} : \frac{\Delta E}{E} . \text{ In der Praxis leitet man aus den Beobachtungswerten die prozentuale}$$

Veränderung ab und schreibt vereinfacht: $\epsilon = \frac{\Delta q \cdot \text{in}\%}{\Delta E \cdot \text{in}\%}$

Mit der Einkommenselastizität werden die **Güter** klassifiziert:

- $\epsilon > 1$ superiore Güter (Luxusgüter) – der Anteil an den Gesamtausgaben wächst
- $0 < \epsilon < 1$ inferiore Güter – der Anteil an den Gesamtausgaben sinkt

16. Elastizität

Elastizitäten quantifizieren den Zusammenhang zwischen zwei Entwicklungen als Verhältnis der relativen Änderungen. Die auslösende Ursache für eine Reaktion steht im Nenner, die Wirkung im Zähler. Aus praktischen Werten lassen sich die relativen Veränderungen anschaulich in Prozenten darstellen. Wird eine Elastizität (ϵ) als Ergebnis der Veränderungen zwischen x und y ermittelt, so zeigt das Resultat eine Veränderung von $y \cdot \epsilon$ bei einer einprozentigen Erhöhung von x .

Der Wert der Elastizität ist auf der linearen **Nachfragekurve** nicht konstant. Je nach dem Ausgangswert wird die Elastizität einen anderen Wert ergeben.

Wird die Elastizität einer Kurve für einen Punkt bestimmt, stellt man die Ableitung **differential** dar, unter der Voraussetzung, dass man eine differenzierbare Funktion zugrunde legen kann. Die

Punkt Elastizität schreibt man: $\varepsilon = \frac{\partial y}{\partial x}$.

Bei erhobenen Daten aus der Praxis fehlt es oft an induktiv ermittelten und differenzierbaren Funktionen, deshalb ist die Ermittlung der Bogenelastizität gebräuchlich. Sie wird grafisch verständlich als Relation der Streckenverhältnisse im **Marktdiagramm** dargestellt.

Eine vereinfachte Ermittlung anhand praktischer Daten bietet die Bogenelastizität, die als relative Änderung in einem Bereich bestimmt wird. Das Resultat der Berechnung gibt an, um wie viel Prozent sich die abhängige Variable (y) in einem bestimmten Bereich ändert, wenn die unabhängige Variable (x) um 1% variiert wird.

Damit ist das Ergebnis nicht nur von der relativen Änderung abhängig, sondern auch vom Ausgangsniveau. Für die allgemeine Form $y = f(x)$ wird die Bogenelastizität als

$$\frac{\frac{\Delta y}{y + y + \Delta y}}{2} \div \frac{\frac{\Delta x}{x + x + \Delta x}}{2} = \frac{\Delta y}{\Delta x} \cdot \frac{x + \frac{\Delta x}{2}}{y + \frac{\Delta y}{2}}$$
 berechnet. Diese Formulierung sieht algebraisch etwas

unübersichtlich aus. Am Zahlenbeispiel im Marktdiagramm wird die einfache Berechnungsweise klarer.

Für Diskussionen und weitere Betrachtungen wird oft der absolute Wert der Elastizität $|\varepsilon|$ verwendet, wenn der Wirkungszusammenhang zwischen zwei Größen offensichtlich ist. In diesem Sinne wird ein Wert von $|\varepsilon| > 1$ als elastisch und ein $|\varepsilon| < 1$ als unelastisch bezeichnet.

17. Ertragsfunktion

Die Wirtschaftstheorie hat je nach geschichtlichem Zusammenhang und Betrachtungsgegenstand unterschiedliche Ertragsfunktionen entwickelt. Der Ertrag ist in seiner reinen Form als Mengenrelation zwischen Input und **Output** definiert. Die Klassiker waren von dem Erklärungswert ihrer Analysen so überzeugt, dass sie den Begriff „Ertragsgesetz“ verwendeten. Bei der Beschreibung der Produktion im Unternehmen wird die Ertragsfunktion zur **Produktionsfunktion**. Das Verhalten der Haushalte unterliegt in der Theorie denselben Regeln. Hier konvertiert die Ertragsfunktion zur **Nutzenfunktion**.

Das klassische Ertragsgesetz für Unternehmen betrachtet die **partielle Faktorvariation**, d.h. ein Einsatzfaktor wird c. p. konstant gehalten, während die Veränderung des **Outputs** in Abhängigkeit von dem variablen Einsatzfaktor betrachtet wird. Wegen dieser Grundannahmen hat die Ertragsfunktion sowohl Bereiche zu- als auch abnehmender **Grenzerträge**. Der Wendepunkt der Kurve, ab dem die **Grenzerträge** nicht mehr steigen, ist die Schwelle des Ertragsgesetzes. Der s-förmige Verlauf des Ertrages ist im 18. Jahrhundert aus Beobachtungen der Landwirtschaft abgeleitet worden.

Auf der korrespondierenden Kostenkurve liegt am gleichen Mengenpunkt (dem Wendepunkt) das Minimum der **Grenzkosten**. Im Outputoptimum des klassischen Ertragsgesetzes sind die **durchschnittlichen Erträge** maximal. An diesem Punkt sind die **Grenzerträge** gleich den Durchschnittserträgen.

18. Equimarginalprinzip

Das **Maximierungsziel** der Unternehmen und der Haushalte wird durch den Wettbewerb, vor allem aber durch das **Budget** gebremst. Bis zu einem Grenzwert weitet der Haushalt seine **Nachfrage** nach Gütern aus; an dieser Grenze ist sein **Budget** verteilt und der Nutzen kann nicht vergrößert werden. Diese Annahme wird konkretisiert durch das 2. **Gossen'sche Gesetz**. Im Maximum sind die **Grenznutzen** aller nachgefragten Mengen gleich: $(u_1' = u_2' = u_3' = \dots = u_n')$.

Auf der Unternehmensseite findet das Equimarginalprinzip seine Entsprechung. Die Wortwahl ist anders, denn im Maximum sind hier die **Grenzerträge** der Einsatzfaktoren gleich.

19. Erlösfunktion

Der Erlös des Unternehmens ist gleich dem **Umsatz** und definiert als Preis mal Absatzmenge $E = p \cdot q$. Die zugehörige Funktion gibt die Abhängigkeit von der abgesetzten Menge wieder als: $E = f(q)$. Die **Preis-Absatz-Funktion** stellt nun ihrerseits die Abhängigkeit der Menge vom Preis dar: $q = f(p)$ und hat wie jede Funktion eine Umkehrfunktion. Insofern lässt sich der Erlös auch als Funktion des **Marktpreises** darstellen mit: $E = p \cdot f(p)$.

20. Faktorelastizität

Die Intensität, mit der bei der Herstellung eines **Gutes** die Faktoreinsatzmenge verändert werden kann, bezeichnet man mit Faktorelastizität. Im Falle einer substitutionalen **Produktionsfunktion** vom Typ **Cobb-Douglas** stehen die Faktorelastizitäten im Exponenten. Bei einer Ermittlung der Koeffizienten einer Funktion aus der **Kostenfunktion** bestimmen die Faktorelastizitäten die Wirkung von relativen Preisänderungen auf den Faktoreinsatz.

21. Faktorpreise

Bei der Verwendung eines Gutes im Unternehmen zur Herstellung anderer **Güter** spricht man vom Faktoreinsatz. Dem entsprechend hat das Gut für den Unternehmer einen Faktorpreis. Für die kostenminimale Herstellung ist vor allem das Verhältnis der Faktorpreise von Bedeutung. Das Verhältnis der Faktorpreise muss dem Verhältnis der **Grenzproduktivitäten** der Faktoren entsprechen.

Daraus zieht man in der Produktionstheorie den Schluss, dass der relativ teurere Faktor eine höhere **Grenzproduktivität** haben muss, andernfalls ist die **Minimalkostenkombination** noch nicht erreicht. Der Faktor mit dem höheren Preis wird dann gegen einen preiswerteren Faktor solange

substituiert, bis sich die optimale Relation einstellt, bei der gilt:
$$\frac{\Delta O}{\Delta p_2} \div \frac{\Delta O}{\Delta p_1} = \frac{q_2}{q_1}.$$

22. Faktorproduktivität

Die Faktorproduktivität ist eine Durchschnittsbetrachtung. Die entsprechende Marginalbetrachtung führt zu dem Begriff der **Grenzproduktivität**. Allgemein erhält man die Faktorproduktivität als Verhältnis der abhängigen zur unabhängigen Variablen $\frac{f(x)}{x}$. Je nachdem, welche Einsatzfaktoren betrachtet werden, bildet man Begriffe, wie Arbeitsproduktivität, Kapitalproduktivität oder allgemein Produktivität des Faktors x .

23. Faktorvariation

Faktoren werden von den Wirtschaftssubjekten zusammengestellt. Eine Änderung der Einsatzverhältnisse betrifft im Prinzip sowohl die **Produktionsfunktion** eines Unternehmens, als auch die **Nutzenfunktion** eines Haushaltes. Generell werden partielle und totale Faktorvariationen unterschieden. Für Unternehmen zeigt die Ertragskurve bei partieller Faktorvariation das Produktionsergebnis in Abhängigkeit eines **Produktionsfaktors**, während alle anderen Produktionsfaktoren konstant gehalten werden. Mit der totalen Faktorvariation wird die Niveauproduktionsfunktion beschrieben.

24. Freies Gut

Die Bezeichnung von **Gütern** als „Freies Gut“ soll einen Einsatzfaktor charakterisieren, der ohne unmittelbare **Kosten** in der gewünschten Quantität und Qualität eingesetzt werden kann. Freie Güter sind nicht knapp, et vice versa. Die Eigenschaft „Freies Gut“ zu sein, ist zum Beispiel durch den Standort bedingt. In der Wüste ist Sand ein freies Gut; unter Wasser ist Atemluft kein freies Gut. Genauer muss man definieren, dass ein Gut unter den gegebenen Umständen frei für den Verwender ist.

Von der Gesellschaft wird erheblicher Aufwand betrieben, Atemluft sauber zu halten, obwohl sie für den Verwender frei ist. Das gilt allgemein für alle natürlichen Ressourcen, die in unserer

abendländischen Gesellschaft als „Freie Güter“ eingesetzt werden und in die Produktion eingehen. Ein „Freies Gut“ ist insofern negativ definiert, indem der Verwender nicht die **Kosten** des Einsatzes der Naturressourcen trägt. Die Tatsache, dass Natur unbewertet in die Produktions- und **Kostenfunktionen** der Ökonomie eingeht, ist Ausdruck einer Konvention und Ethik. Tatsächlich werden die **Kosten** der Renaturierung von der Gesellschaft, von späteren Generationen, von anderen Staaten oder auf ganz lange Sicht wieder von der Natur getragen.

25. Gewinn

Die Differenz von **Umsatz** und **Kosten** ist als Gewinn definiert. Beide Größen hängen jeweils von der Ausbringungsmenge (**Output**) ab. Die Gewinnfunktion lautet somit: $G = R(O) - K(O) = f(O)$ mit Umsatz (R=revenue). In den **Kosten** sind bereits eine Verzinsung des eingesetzten Kapitals (Eigen-, sowie Fremdkapital), und eine marktgerechte Entlohnung der Unternehmensführung enthalten. Das Ziel des Unternehmers ist in der klassischen Mikroökonomie die **Gewinnmaximierung**.

26. Gewinnmaximierung

In der traditionellen Mikroökonomie wird den Unternehmen Gewinnmaximierung als Ziel unterstellt. Sie lässt sich aus dem allgemeinen **Maximierungsziel** ableiten, wobei angenommen wird, dass der Unternehmer sonst keine Bedürfnisse hat, die es zu befriedigen gilt. Das Gewinnmaximum ist damit nur vom **Output** abhängig.

In dem Standardmodell mit vollständiger Konkurrenz und Transparenz ist das Unternehmen ein **Mengenanpasser** (price taker). Der maximale **Gewinn** ist dort zu finden, wie die Steigung der Gewinnfunktion = Null ist, d.h. der **Grenzwinn** ist null $\frac{dG}{dO} = 0$. Eine zusätzlich abgesetzte Einheit trägt nicht mehr zur Erhöhung des gesamten Gewinns bei. Aus der Definition des Gewinns folgt damit aber auch, dass der **Differentialquotient** aus **Grenzerlös** und **Grenzkosten** gleich 0 sein muss: $O' - K' = 0$. Man sieht durch Umformung, dass im Gewinnmaximum **Grenzerlös** und **Grenzkosten** gleich sind.

Da der Unternehmer nach der oben gemachten Voraussetzung price taker ist, entspricht der **Grenzerlös** dem **Marktpreis**. Somit lässt sich als weitere Bedingung für das Gewinnmaximum ableiten, dass die **Grenzkosten** gleich dem Preis sind $p = K'$, mithin der Unternehmer an der letzten abgesetzten Einheit nichts mehr verdient.

Alle diese Definitionen markieren die Gewinnschwelle, den Punkt des langfristigen Angebotspreises.

27. Gleichgewicht

Ein allgemeiner Begriff, der sich sowohl in der Mikro- als auch in der Makroökonomie findet, ist das Gleichgewicht. Man verbindet damit einen Ruhezustand des Systems, in dem die beobachteten Größen zum Ausgleich gebracht wurden – meist durch Preisreaktionen. So lässt sich der Begriff auf den Ausgleich des **Marktes**, der Nutzen, der Erträge, der **Kosten**, usw. anwenden. Dem entsprechend kennt man die Begriffe des Gleichgewichtspreises, des Ausgleichs der **Grenznutzen**, usw.

Der Normalzustand der Ökonomie ist jedoch nicht das Gleichgewicht, also der Ruhezustand, sondern die Veränderung. Insofern ist die Annahme eher gerechtfertigt, dass Gleichgewicht in der Ökonomie nicht wirklich ein Status ist, sondern eher ein Ziel, auf das die Akteure zusteuern.

28. Gossen'sche Gesetze

Gossen (1810-1858) leitet seine Gesetzmäßigkeiten für den Nutzen einer Aktivität aus der Annahme her, dass dieser kardinal messbar sei. Sein erstes Gesetz besagt nun, dass der Nutzen abnimmt. Der **Grenznutzen** erreicht bei einer bestimmten Menge den Wert Null, oder wird sogar negativ. Mathematisch verwendet man die partielle Ableitung der **Nutzenfunktion**, um eine Sättigung der **Nachfrage** nach einem Produkt oder einer Dienstleistung darzustellen. In Abhängigkeit von der

Menge hat die Nutzenkurve also einen Verlauf, deren Steigung flacher wird. Der Tangens des Winkels, dargestellt als $\tan \alpha = \frac{dU}{dq} \left(\frac{\Delta U}{\Delta q} \right)$ mit Nutzen (U) und Menge (q) wird kleiner.

Das zweite Gossen'sche Gesetz beschreibt das **Gleichgewicht** bei der Verwendung des **Budgets** für mehrere Aktivitäten. Nach ihm ist der Grenznutzen aller **Güter** im **Haushaltsoptimum** gleich. Lässt man die praxisferne Annahme kardinal messbarer Nutzen fallen, befindet sich ein Haushalt im Gleichgewicht, wenn die **Grenznutzen** aller Güter deren Preisverhältnissen entspricht. Als Reaktion auf eine Veränderung der **Preisverhältnisse**, die vom Haushalt nicht zu beeinflussen sind, schichtet dieser seine **Nachfrage** so um, dass der Nutzenzuwachs einer **Grenzausgabe** für die verschiedenen Güterarten in allen Verwendungen gleich ist. Für zwei **Güter** mit den Preisen p_1, p_2 schreibt man

diesen Zusammenhang mathematisch: $\frac{p_2}{p_1} = \frac{\Delta U}{\Delta q_2} \div \frac{\Delta U}{\Delta q_1}$

Mehrere Aktivitäten (oder Güter) werden in einem **Nutzengebirge** grafisch abgebildet, womit die anschauliche Betrachtung auf einen Nutzensausgleich zwischen zwei Gütern oder Gütergruppen reduziert wird.

Der optimale Konsumentenscheid des Haushaltes für alle Güter bringt ihn auf eine **Indifferenzkurve**. Dort entspricht das Verhältnis der Grenznutzen der (negativen) umgekehrten **Grenzrate der Substitution**.

29. Grenzanbieter

Ein Produzent, dessen **Stückkosten (Durchschnittskosten)** gleich dem **Marktpreis** sind, wird Grenzanbieter genannt $p = \frac{K}{q}$. Jede Verringerung des Preises führt bei ihm zu Verlusten und dringenden Anpassungsaktionen. Gelingt ihm die Anpassung nicht, scheidet er aus dem **Markt** aus.

30. Grenzausgabe

Die Änderungen der Ausgaben eines Haushaltes bezeichnet man als Grenzausgaben. Im Optimum sind die Grenzausgaben für unterschiedliche **Güter** oder Güterbündel gleich und entsprechen der umgekehrten Relation der Preise.

Der physische **Grenzertrag** lässt sich in ähnlicher Art für mehrere Einsatzfaktoren in der Produktion ermitteln. Die **Produktionsfunktion** gibt die Austauschmöglichkeiten zwischen den Faktoren vor. Die totale **Faktorvariation** beschreibt die Steigerung des gesamten Mengeneinsatzes entlang des **Produktionsgebirges**.

Um eine Verwechslung des Grenzertrages mit dem **Grenzerlös** (oder **Grenzumsatz**) zu vermeiden, wird der mengenmäßige **Grenzertrag** auch als **Grenzprodukt** bezeichnet oder mit dem Begriff **Grenzproduktivität** belegt.

31. Grenzertrag

Die partielle Variation der **Ertragsfunktion** entwickelt man aus einem Schnitt durch das Ertragsgebirge parallel zur Abszisse oder Ordinate. Die resultierende Kurve gibt allgemein die Veränderung des **Outputs** bei Variation nur eines Einsatzfaktors an: $\Delta O = f(q)$. Die Veränderung des **Outputs** bei einer nur geringen Änderung eines Faktorinputs wird durch die 1. Ableitung der Ertragsfunktion ermittelt. Die resultierende (abhängige) Variable misst die **Grenzproduktivität** eines Faktors oder den Grenzertrag. Der Begriff „**Grenzprodukt**“ wird synonym gebraucht.

32. Grenzgewinn

Die erste Ableitung der Gewinnfunktion ist: $G' = \frac{dG}{dO} = \frac{dR}{dO} - \frac{dK}{dO} = R' - K'$. Der Grenzgewinn ist auf die Menge bezogen und beschreibt die Änderung des **Gewinns**, wenn der **Output** sich um eine

Einheit ändert. Man kann den Grenzgewinn auch aus anderen Ergebnissen der [Marginalanalyse](#) ableiten. Er errechnet sich dann aus der Differenz von [Grenzerlös](#) und [Grenzkosten](#).

33. Grenzkosten

Die Grenzkosten entsprechen der Steigung der [Kostenfunktion](#). Sie werden als erste Ableitung der Kostenfunktion berechnet, bzw. als Differenzenquotient (für die Bogenelastizität). Grafisch werden die Grenzkosten als Winkel der Steigungstangente (Tangens) dargestellt. Die Grenzkosten geben an, um welchen Betrag sich die minimalen Kosten (Kosten am Optimum) durch die Produktion einer weiteren Ausbringungseinheit verändern.

Über die Grenzkosten wird die gewinnmaximale [Produktionsmenge](#) bestimmt. Sie liegt an dem Punkt, wo die Grenzkosten gleich dem [Marktpreis](#) sind.

Die Kurve der Grenzkosten wird aus der Kostenfunktion abgeleitet, die unter bestimmten Voraussetzungen dem Verlauf der [Produktionsfunktion](#) entspricht. Die Höhe der Grenzkosten wird also maßgeblich von den [Faktorpreisen](#) und den Substitutionsmöglichkeiten bestimmt.

Je nach [Produktionsfunktion](#) beobachtet man konstante Grenzkosten (bei der linear-limitationalen [Leontief-Produktionsfunktion](#)). [Substitutionale Produktionsfunktionen](#) (vom Typ CES) bringen unterschiedliche [Skalenerträge](#) und damit steigende oder sinkende Grenzkosten hervor.

Die Nutzenlehre für Haushalte kennt ebenfalls Grenzkosten, die anfallen, wenn eine Aktivität ausgedehnt wird. Die Grenzkosten werden in derselben Form, wie bei den Unternehmen ermittelt.

34. Grenznutzen

Der Nutzen einer zusätzlichen Einheit eines Gutes ist der Differenzenquotient der [Nutzenfunktion](#) (resp. der Differentialquotient) $\frac{\Delta N}{\Delta q_n}$. Für die Ermittlung werden zwei Annahmen getroffen. Das

Wirtschaftssubjekt handelt rational und kann den Nutzen von [Gütern](#) kardinal messen. Ein Wirtschaftssubjekt wird dann zusätzliche Güter nachfragen, wenn der Grenznutzen über den [Grenzkosten](#) liegt.

Die Eingrenzung des Lösungsbereiches erfolgt in der Regel über eine Budgetrestriktion unter der Nebenbedingung einer Produktions- oder [Nutzenfunktion](#). Das Wirtschaftssubjekt löst sein Maximierungsproblem rational und dehnt den Gütereinsatz solange aus, wie der Grenznutzen die [Grenzkosten](#) übertrifft.

35. Grenzproduktivität

Die Grenzproduktivität (oder das Grenzprodukt) setzt die Outputmenge zum Input in Beziehung und beschreibt, wie viel zusätzlich mit wachsendem Faktoreinsatz hergestellt wird. Bei [partieller Faktorvariation](#) nimmt der [Grenzertrag](#) eines Faktors mit zunehmendem Faktoreinsatz ab. Die Klassiker haben aus dieser Relation ein „Gesetz vom abnehmenden Ertragszuwachs“ definiert. In der neoklassischen Theorie wird mehr als ein Faktor variiert ([substitutionale Produktionsfunktion](#)). Ihre Analyse wird als [totale Faktorvariation](#) bezeichnet. Die Grenzproduktivität wird in dem Fall über die [Skalenelastizität](#) gemessen.

Die Grenzproduktivität entspricht der Steigung der [Produktionsfunktion](#), bzw. der Steigung des [Produktionsgebirges](#).

36. Grenzrate der Substitution

Die Grenzrate der Substitution ist dasjenige Austauschverhältnis zwischen den [Gütern](#), bei dem sich das Versorgungsniveau subjektiv nicht ändert. Auf der [Indifferenzkurve](#) der Haushalte ist die Grenzrate der Substitution gleich der Steigung der Kurve in einem Abschnitt. Insofern entspricht sie

dem Differenzenquotient der Mengen. $\sigma = \tan \alpha = \frac{\Delta q_1}{\Delta q_2}$. Der berechnete Quotient ändert sich entlang

der Indifferenzkurve, so wie sich die Steigung verändert. In vielen Fällen hat die Kurve eine konvexe Gestalt. Deshalb nimmt die Grenzrate der Substitution entlang der Kurve ab. Ökonomisch für den Haushalt interpretiert stellt sich das Tauschverhältnis eines Gutes q_1 zu einem Gut q_2 umso schlechter dar, je mehr der Haushalt von diesem Gut bereits konsumiert hat.

Für das Unternehmen gilt: das Substitutionsverhältnis zwischen den Einsatzfaktoren ändert sich entlang der **Produktionsfunktion**. Die Dynamik der Änderung wird von der **Substitutionselastizität** bestimmt.

37. Grenzrate der technischen Substitution

Der Begriff entspricht der Grenzrate der Faktorsubstitution und ist eine Konkretisierung in Bezug auf **Produktionsfunktionen**. Er bezieht sich vor allem auf **Isoquanten**. Ist die Isoquante konvex, dann ergeben sich sinkende Grenzzraten der technischen Substitution. Das trifft auf eine Vielzahl der betrachteten Fälle der Produktionstheorie zu.

38. Grenzumsatz

Der Grenzumsatz wird auch als Grenzerlös bezeichnet und ist die Steigung der Umsatzkurve, d.h. die Steigerung des Erlöses des letzten verkauften Gutes. Man sieht unmittelbar, dass dies dem **Marktpreis** entspricht. Dieser ist im Gewinnmaximum gleich den **Grenzkosten**. Die erste Ableitung der **Erlösfunktion** nach der Menge $E' = \frac{dE}{dO}$ ergibt den Grenzerlös (bezogen auf die Menge). Der Erlös ist auch als Funktion des Preises zu definieren, was dann ebenfalls zum Grenzerlös führt, allerdings in Abhängigkeit vom Preis.

39. Güter

Der Oberbegriff für Produkte und Dienstleistungen ist „Güter“, insofern werden nicht nur Produkte hergestellt, sondern auch Dienste. Dasselbe gilt für die Nachfrageseite, die in der Theorie der Haushalte thematisiert wird. Neuere Entwicklungen des Internethandels bringen eine differenzierte Klassifizierung in die Diskussion. Dort werden virtuelle (digitale) Güter hergestellt und verkauft, die spezielle ökonomische Betrachtungsweisen erfordern.

40. Haushaltsoptimum

Aussagen über das Haushaltsoptimum, das auch Haushaltsgleichgewicht genannt wird, werden durch die Kombination der **Indifferenzkurven** mit der **Budgetgeraden** gewonnen. Die Maximierungsaufgabe bezieht sich auf die Wertbetrachtung. Davon zu unterscheiden ist die Nutzenmaximierung, die allein die Mengenebene betrachtet.

Das Haushaltsoptimum findet man mit der Lösung folgender Maximierungsaufgabe:

$\max \left\{ U = \sum_1^n p_n q_n \mid B \right\}$, wobei B das **Budget** ist, das dem Haushalt zur Verfügung steht. Am optimalen Punkt hat der Haushalt das beste Güterbündel ausgewählt, das er erreichen kann.

Das Optimum entspricht graphisch dem höchsten erreichbaren Tangentialpunkt der **Budgetgeraden** mit einer Indifferenzkurve. Im Haushaltsgleichgewicht ist das Preisverhältnis der **Güter(bündel)** gleich der **Grenzrate der Substitution**.

Güterbündel auf höheren Indifferenzkurven kann der Haushalt bei gegebenem **Budget** nicht erreichen. Indifferenzkurven unterhalb der **Budgetgeraden** wird er als **homo oeconomicus** nicht wählen, da eine subjektiv bessere Kombination für ihn erreichbar ist.

41. homo oeconomicus

Idealisierte Wirtschaftssubjekte in ökonomischen Modellen entscheiden allein nach rationalen Kriterien mit dem Ziel der Maximierung des eigenen Nutzens. Sie verfolgen ihre Ziele nach dem Maximal- oder Minimalprinzip.

42. Homogenitätsgrad

Der Homogenitätsgrad einer (Produktions-)Funktion ist gleich der Summe der partiellen Elastizitäten (oder Skalenelastizität). Für eine spezielle Produktions- oder Nutzenfunktion vom Typ CES (z.B. Cobb-Douglas) heißt es, die Funktion ist homogen von Grad $\rho = \alpha + \beta$.

Am Beispiel der Cobb-Douglas Produktionsfunktion prüft man den Homogenitätsgrad wie folgt: $O = f(\lambda q_1, \lambda q_2) = (\lambda q_1)^\alpha \cdot (\lambda q_2)^\beta = \lambda^{\alpha+\beta} \cdot q_1^\alpha \cdot q_2^\beta$. Die Funktion wurde zur Vereinfachung ohne den Niveauparameter geschrieben. Eine Cobb-Douglas Produktionsfunktion ist homogen vom Grad $\alpha + \beta$. Die Erhöhung beider Einsatzmengen der Inputfaktoren q_1 und q_2 um λ führt zu einer Erhöhung des Outputs um $\lambda^{\alpha+\beta}$.

Ist der Homogenitätsgrad ρ (der auch Skalenfaktor genannt wird) größer, gleich oder kleiner 1, sind die Skalenerträge zunehmend, konstant oder abnehmend.

43. Indifferenzkurve

Indifferenzkurven sind die graphischen Darstellungsformen zur Abbildung von Präferenzen. Je nachdem, welche Wirtschaftssubjekte betrachtet werden, bezeichnet man die substituierbaren Güter und die Kurve anders. Indifferenzkurven und Isoquanten werden typischerweise im 2-dimensionalen Raum abgebildet und allgemein geschrieben: $f(q_1, q_2) \equiv 0$. Die Marginalanalyse hierfür ist nicht einfach, denn sie erfordert Differentialrechnungen für Funktionen zweier Variablen. Deshalb betrachtet man die expliziten Formen der Funktion im Rahmen einer partiellen Analyse.

Aus dem Grund wird für einen festgelegten Nutzen die Kombination der eingesetzten Güter als waagerechter Schnitt durch das Produktions-/Nutzengebirge betrachtet. Bei Unternehmen ist der Nutzen der Output, der mit der Kombination zweier Produktionsfaktoren erzielt wird. Die Einsatzverhältnisse bewegen sich auf einer Isoquante.

Haushalte kombinieren zwei Konsumgüter auf einer Indifferenzkurve. Ändert der Haushalt die Menge eines Gutes um Δq_1 , so muss er, um den Nutzen konstant zu halten, die Menge des anderen Gutes um Δq_2 ändern. Zwischen beiden Kombinationen ist der Haushalt indifferent, sie führen

eingesetzt in die Nutzenfunktion zum gleichen Ergebnis. Der Differenzenquotient $\frac{\Delta q_2}{\Delta q_1}$ heißt

Grenzrate der Substitution.

Indifferenzkurven verlaufen typischerweise konvex zum Ursprung und weisen mit zunehmendem Abstand vom Ursprung einen höheren Nutzen aus.

44. Isokostengerade

Die Isokostenlinie ist der geometrische Ort aller Kombinationen von bewerteten Faktormengen, die zu gleich hohen Kosten für das Unternehmen führen. Sie geht aus der einfachen linearen

Kostenfunktion $K = p_1 q_1 + p_2 q_2$ durch Umformung hervor: $q_2 = -\frac{p_1}{p_2} \cdot q_1 + \frac{K}{p_2}$ Die Isokostenlinie

hat dieselbe Steigung wie die Indifferenzkurve, nämlich den $\tan \alpha$. Die Achsenabschnitte werden

damit bestimmt als: $\tan \alpha = \frac{K}{p_2} \div \frac{K}{p_1} = \frac{p_1}{p_2}$. Die Isokostenlinie ist ein wichtiges Hilfsmittel bei der

Bestimmung der Minimalkostenkombination.

45. Isoquante

Die Isoquante des Unternehmens entspricht der **Indifferenzkurve** bei den Haushalten und ist der geometrische Ort aller effizienten Kombinationen von Faktoreinsatzmengen, die den gleichen **Output** erzeugen. Die Steigung einer Isoquante ist wie bei der Indifferenzkurve die **Grenzrate der technischen Substitution**.

46. Komparative Statik

Sie ersetzt die kompliziertere dynamische Betrachtung beim Übergang zwischen zwei Zuständen und vergleicht zwei aus statischen Modellen abgeleitete Situationen. Die dynamische Phase des Übergangs zwischen den beiden Zuständen wird gerade nicht mathematisch analysiert, sondern plausibel erklärt.

47. Konsumfunktion

Der Haushalt bezieht Einkommen, für dessen Verwendung er sich zwischen Konsum (C wie consumption) und Sparen (S) entscheidet. In der Makroökonomie wird die Funktion in Abhängigkeit vom Volkseinkommen und der Konsumneigung aufgestellt: $C = Y - S$.

Die mikroökonomische Konsumfunktion ermittelt die Konsumausgaben als Funktion des Einkommens (Y) und der Preise aller **Güter** $C = f(p_1, \dots, p_n, Y)$. Ähnlich dem Expansionspfad des Unternehmens ist die Konsumfunktion die Verbindung der jeweiligen Haushaltsgleichgewichte über unterschiedliche **Indifferenzkurven**.

Die makroökonomische Konsumfunktion ist in der reinen Theorie die Summe der individuellen Konsumfunktionen.

48. Konsumgut

Bei der Verwendung im Haushalt bezeichnet man **Güter** als Konsumgüter. Damit werden sie zu den Einsatzfaktoren der Unternehmen abgegrenzt. Eine andere Unterteilung führt zu der Dichotomie Konsumgüter und Investitionsgüter. Diese Unterteilung hat als Grundgesamtheit alle in einer Volkswirtschaft produzierten Güter.

Für den Haushalt dienen die Konsumgüter zur Befriedigung der Bedürfnisse. Nach der Nutzungsfrist differenziert nutzt der Haushalt Gebrauchsgüter (Kühlschrank, Auto, Computer, usw. als dauerhafte Konsumgüter) und Verbrauchsgüter (Nahrungsmittel, Treibstoff, Dienstleistungen, usw.).

49. Kosten

Unternehmen und Haushalte kaufen **Güter** als Vorleistungen oder für den Verbrauch (Konsum) ein. Für diese Güter bezahlen sie auf den Märkten einen Preis. Die mit Preisen bewerteten Einsatzmengen eines Unternehmens heißen Kosten – Entsprechendes gilt für die Haushalte.

Die für Einsatzstoffe beim Unternehmen aufgewendeten Kosten sind abhängig vom **Output** (der produzierten Menge) und insofern variabel. In der klassischen Produktionstheorie kennt man den Begriff der fixen Kosten. Fixkosten liegen aber nur für einen bestimmten Betrachtungszeitraum fest. Langfristig sind alle Kosten variabel.

In den neoklassischen **Produktionsfunktionen** sind die Einsatzfaktoren variabel und ihr Verhältnis abhängig von den Preisen. Insofern sind die Kosten in der Neoklassik von dem Outputniveau abhängig. Wichtige Signale für die Entscheidungsfindung der Unternehmer liefern insofern die **Stückkosten**, die **Grenzkosten** oder die daraus zu ermittelnden mengenabhängigen Punkte für das **Betriebsminimum** oder **-optimum**.

50. Kostenfunktion

Die Kostenfunktion bildet den Zusammenhang zwischen einer **Produktionsmenge** und den zu ihrer Erstellung (minimalen) Kosten ab. Zu jeder **Produktionsfunktion** gibt es eine duale (abgeleitete) Kostenfunktion mit denselben Eigenschaften. Mit einer Veränderung der Produktionsmenge können die Kosten degressiv, progressiv oder linear verlaufen. Das hängt von der **Skalenelastizität** ab. Liegt sie über 1, ist der Kostenverlauf degressiv (**economies of scale**), unter 1 progressiv (**abnehmende Ertragszuwächse**).

Die Dualität der Kostenfunktion wird grafisch durch eine Spiegelung an der 45°-Achse abgebildet. Die Distanzfunktion zwischen der Produktions- und Kostenfunktion wird in den neoklassischen Modellen über den LAGRANGE-Multiplikator abgebildet. Damit ist unter den Standardvoraussetzungen für neoklassische **Produktionsfunktionen** die Kostenfunktion ableitbar. Sie erlaubt eine Ermittlung der Produktionskoeffizienten aus den **Faktorpreisen**.

51. Kreuzpreiselastizität

Auf die **Nachfrage** eines Gutes hat nicht nur der eigene Preis einen Einfluss (Eigenpreiselastizität), sondern auch der Preis anderer **Güter**. Diesen Zusammenhang nennt man Kreuzpreiselastizität und sie beschreibt die **Elastizität** der nachgefragten Menge eines Gutes bzgl. des Preises eines anderen Gutes. Je nachdem, welches Vorzeichen die Kreuzpreiselastizität hat, nennt man die anderen Güter im Verhältnis zum Untersuchten komplementär (negatives Vorzeichen), substitutiv (positives Vorzeichen) und unabhängig (**Elastizität** nahe null).

Die Kreuzpreiselastizität gibt also den Grad der Substituierbarkeit von **Gütern** an. Je höher der Wert der Kreuzpreiselastizität ist, desto einfacher steigen die Nachfrager auf substitutive Güter um. Oder anders: Die Möglichkeit von Umsatzsteigerungen durch Preiserhöhungen ist bei hoher Kreuzpreiselastizität gering.

52. Leontief-Produktionsfunktion

Ein Spezialfall in der Produktionstheorie sind die Leontief-Produktionsfunktionen. Hier ist das Einsatzverhältnis durch die Technik fest vorgegeben Sie sind linear-limitational und **homogen** vom Grad 1. Die **Isoquanten** sind rechtwinklig, das Einsatzverhältnis der **Produktionsfaktoren** ist fest, unabhängig von den Randbedingungen, wie zum Beispiel den **Faktorpreisen**. Der **Output** bestimmt sich demnach über:

$$O = \min \left\{ \frac{q_1}{a_1}, \frac{q_2}{a_2}, \dots, \frac{q_n}{a_n} \right\}$$

Die **Minimalkostenkombination** wird bei diesem Typ der Produktionsfunktion und einer Vielzahl von linearen Gleichungen über eine lineare Optimierung festgestellt.

53. Marginalanalyse

Bei den meisten ökonomischen Funktionen wird die Fragestellung nach einer Veränderung der abhängigen Variable betrachtet, wenn die unabhängige Variable um eine Einheit verändert wird. Allgemein schreibt man den funktionalen Zusammenhang als $y = f(x)$ und die Veränderung als Differentialquotient oder erste **Ableitung** der Funktion: $y = f'(x)$. Wegen der eingeschränkten Erhebung realer Zahlen, die keine hinreichend genaue Schätzung des Funktionsverlaufes zulassen, verwendet man oft den Differenzenquotienten $\frac{\Delta y}{\Delta x}$.

Marginale Größen sind Funktionen der unabhängigen Variablen und setzen eine kontinuierliche Veränderbarkeit voraus. Die Marginalanalyse wird oftmals auch als „Denken an der Grenze“ bezeichnet. Das ökonomische Ergebnis erhält dem entsprechend das Präfix „Grenz...“, wie in **Grenzkosten**, **Grenzerlösen**, **Grenzrate der Substitution**, usw.

54. Markt

Der Markt ist der ökonomische Ort des Austauschs, auf dem sich Anbieter und Nachfrager treffen. Auf dem Markt werden:

- Informationen zu den Eigenschaften eines Gutes übermittelt,
- die Bedingungen des Tausches vereinbart (Preis),
- die Übergabe vollzogen.

Aus theoretischer Sicht ist seit den Klassikern die Preisbildung die wesentliche Funktion des Marktes. Die Preise geben die Signale für das Angebot auf den Märkten und die **Nachfrage**. Im **Gleichgewicht** wird der Markt bei dem zugehörigen Preis geräumt.

Je nachdem, ob auf den Märkten Haushalte oder Unternehmen auftreten, spricht man von Produkt- oder Faktormärkten. Diesen Klassen werden spezielle Märkte, wie Kapital-, Arbeits- oder Geldmärkte untergeordnet.

55. Marktdiagramm

Das Marktdiagramm ist eine gebräuchliche Darstellungsform in der Ökonomie. Es hat eine senkrechte Achse – die Ordinate und eine waagerechte Achse – die Abszisse. Die abhängige Variable, z.B. die Menge wird auf der Abszisse abgetragen und die unabhängige, z.B. der Preis auf der Ordinate. In Ausnahmefällen, z.B. bei der preisabhängigen **Nachfrage**, wird diese Regel umgekehrt. In der Analyse will man damit den Gleichgewichtspunkt sichtbar machen, an dem Angebots- und **Nachfragekurve** sich schneiden. Im Falle einer zeitabhängigen Funktion ist die Zeitachse die Abszisse. In einem Marktdiagramm im engeren Sinne, das die Preis- und Mengenreaktionen der Teilnehmer abbildet, kann man Gleichgewichtspunkte ablesen.

56. Marktgleichgewicht

Jeder **Markt** hat eine Angebots- und Nachfrageseite, die über den Preismechanismus des Marktes zum Ausgleich gebracht werden. Im Schnittpunkt der Angebots- und **Nachfragekurve** findet man das Marktgleichgewicht, an dem der Markt geräumt wird. Zu dem Schnittpunkt gehört der Gleichgewichtspreis (p^0), der dort gleich den **Grenzkosten** der Unternehmer ist; und die Gleichgewichtsmenge (q^0).

Damit der Gleichgewichtspunkt erreichbar ist, müssen die Teilnehmer „rational“ reagieren, d.h. zu steigenden Preisen weniger nachfragen und mehr anbieten (et vice versa).

An dem Marktgleichgewicht richten die Marktteilnehmer ihre Entscheidungen aus. Der Unternehmer bestimmt die von ihm zu produzierende Menge und leitet indirekt seine Erlös- und **Kostenfunktion** ab. Der Haushalt fügt die Preise in seine Budgetkalkulationen ein und bringt sie mit seinen **Indifferenzkurven** zum Abgleich.

Durch Veränderungen der Preise kommt das System aus dem **Gleichgewicht**. Sie führen entweder zu einem Nachfrage- oder einem Angebotsüberhang. Das Zusammenwirken lässt sich grafisch im **Marktdiagramm** ablesen.

Eine Abstimmung der Preise mit der jeweiligen Bereitschaft, einen abweichenden Preis zu zahlen, führt entweder zu einer so genannten Produzentenrente oder einer Konsumentenrente.

57. Marktpreis

Der Marktpreis pendelt sich auf den unterschiedlichen Märkten so ein, dass Angebot und **Nachfrage** zum Ausgleich kommen. Der **Markt** wird geräumt. Das gilt für jeden Markt in der Ökonomie, Produktmarkt, Faktormarkt, Arbeitsmarkt, Kapitalmarkt, Geldmarkt, usw. Im **Marktdiagramm** werden die Mengen- und Preislinien für Anbieter und Nachfrager dargestellt. Eine einfache Nachfragekurve hat den funktionalen Zusammenhang $q_N = f(p)$. Die Angebotskurve des Unternehmens ist ebenfalls vom Preis abhängig: $q_A = f(p)$. Der Marktpreis wirkt nun so, dass $q_N = q_A$ wird.

Die Anpassungsmechanismen werden entweder statisch betrachtet, in dem Fall findet sich ein Gleichgewichtspreis vor Abschluss der Transaktionen. Man stellt sich das am einfachsten wie auf dem

Aktien- oder Rohstoffmarkt vor. Der Marktpreis wird am Punkt des höchsten Marktumsatzes festgelegt. Die Zeitachse ist eingefroren, bzw. alle Mengen werden zu einem bestimmten Zeitpunkt gehandelt.

Oder die Anpassungsreaktionen treten mit zeitlicher Verzögerung auf. In dem Fall werden die variablen Mengen und Preise im Laufe der Zeit ermittelt. Diese Variante hat ihre Praxisrelevanz auf Produktmärkten mit entsprechend langen Reaktionszeiten und damit hohen Transaktionskosten. Die Akteure können nur mit einer Zeitverzögerung auf die neuen Signale reagieren. Zum nächsten Zeitpunkt werden die Mengen an die neuen Randbedingungen angepasst, bzw. die Preise neu festgelegt. Das System schwingt sich einem Gleichgewichtszustand entgegen. In der Grafik entsteht eine Spinnennetz (Cob Web).

Je nach Steigung der Kurven kann der Markt auf ein Gleichgewicht hin konvergieren, oder er findet diesen Punkt nicht und divergiert. Auf der Zeitachse abgetragen schwingt der Preis (oder die Menge) um eine Linie. Das Resultat sind typischerweise Zyklen. Die Zyklen haben einen Zusammenhang mit den Reaktionsgeschwindigkeiten und damit den Transaktionskosten der verschiedenen Märkte.

58. Maximierungsziel

Die Wirtschaftssubjekte agieren auf der Basis des ökonomischen Prinzips; sie haben in die eine Richtung ein Maximierungsziel. Während das Unternehmen seinen **Output** maximiert unter der

Restriktion einer **Produktionsfunktion**: $\max(O) \left\{ O = \sum_1^n q_n \mid O = f(q) \right\}$, maximiert der Haushalt seinen Nutzen unter der Restriktion einer **Präferenzordnung** (oder Bedürfnisstruktur):

$$\max(U) \left\{ U = \sum_1^n q_n \mid U = f(q) \right\}$$

Die **Produktionsfunktion** und die Präferenzordnung sind technische Funktionen. Sie haben in vielen Fällen einen konkaven Verlauf. (Rechtskurve)

59. Mengenanpasser

In einem **Markt** mit vollkommener Konkurrenz trifft der Unternehmer auf viele Wettbewerber, die eine vollkommene Markttransparenz haben. Er kann den Preis nicht beeinflussen, er ist price-taker. In dieser Situation hat er sich mit seiner **Produktionsmenge** an den **Marktpreis** so anzupassen, dass seine **Kosten** unter dem Marktpreis liegen – oder genauer: seine **Grenzkosten** sind gleich dem Marktpreis.

Wegen der reaktiven Entscheidungsstruktur als Mengenanpasser braucht die Ökonomie eine Umsetzung der Preisinformation in Absatz- und Produktionsmengen. Erst dann kann der Mengenanpasser seine kostenminimalen Produktionsmengen ermitteln.

60. Minimalkostenkombination

Am Tangentialpunkt der Isokostenlinie mit der **Isoquante** liegt bei der Produktion die Minimalkostenkombination. Das Unternehmen produziert eine bestimmte Menge, indem es die **Produktionsfaktoren** wo miteinander kombiniert, dass die **Kosten** minimal sind. An diesem Tangentialpunkt sind die Steigungen beider Kurven gleich. Unter der Voraussetzung lässt sich für eine **Produktionsfunktion** der Punkt der minimalen **Kosten** mathematisch ableiten.

Für Produktionsfunktionen mit substituierbaren Einsatzfaktoren ist der implizite Funktionszusammenhang für eine Isoquante $f(q_1, q_2, \bar{O}) \equiv 0$, oder explizit für einen Faktor: $q_1 = f(q_2)$. Eine einfache **Kostenfunktion** mit Preisen $p_{1,2}$ hat die Form $K = p_1 q_1 + p_2 q_2$. Nach Einsetzen erhält man: $K = p_1 f(q_2) + p_2 q_2$.

Die notwendige Bedingung für die kostenminimale Kombination der Faktoreinsatzmengen ist das Verschwinden der ersten **Ableitung**. An diesem Punkt ist die **Grenzrate der Substitution** gleich dem

negativen umgekehrten Verhältnis der **Faktorpreise**– anders ausgedrückt: die relativen Preise verhalten sich zueinander wie die **Grenzproduktivitäten** der Faktoren, denn:

$$\frac{\partial K}{\partial q_2} = p_1 \frac{\partial f(q_2)}{\partial q_2} + p_2 = 0, \text{ woraus man durch Umformen erhält: } \frac{\partial q_1}{\partial q_2} = - \frac{p_1}{p_2}$$

Die Minimalkostenkombination sucht also das Kostenminimum, indem sie die Produktionsfaktoren zur Herstellung einer bestimmten Gütermenge so kombiniert, dass zu den geringsten **Kosten** produziert wird (Minimalprinzip der Ökonomie). Im Optimum verhalten sich die **Grenzproduktivitäten** zweier Faktoren zueinander wie deren Preise. Die Verbindungslinie der Minimalkostenkombinationen für unterschiedliche Produktionsniveaus (Isoquanten) heißt Expansionspfad.

61. Nachfrage

Nachfrage wird sowohl von den Haushalten, als auch den Unternehmen an einen **Markt** heran getragen. Bei den Haushalten steht die Nachfrage unter dem Einfluss der Nutzenpräferenz, der Güterpreise und dem Einkommen. Für Unternehmen haben die korrespondierenden Faktoren **Produktionsfunktion**, **Faktorpreise** und Minimalkosten die entscheidende Bedeutung.

Beide Wirtschaftssubjekte verhalten sich in dem Sinne rational, dass bei steigendem Preis eines Gutes die Nachfrage sinkt (et vice versa). Die **Nachfragefunktion** bildet solche Standardentwicklungen ab. Jedoch ist dieser negative Zusammenhang nicht zwingend. Denn wenn die Nutzenvorstellung oder das Einkommen des Haushaltes die Preissignale dominieren, nimmt selbst bei sinkenden Preisen die Nachfrage nach einem Gut ab (Giffen-Gut). Die Wirtschaftssubjekte verhalten sich dann vermeintlich irrational. Tatsächlich lassen sich solche Verhaltensweisen erklären, wenn weitere (teilweise kaum quantifizierbare) Parameter in die Analyse mit einbezogen werden.

62. Nachfragefunktion

Für Nachfragefunktionen gelten stark einschränkende ceteris-paribus Regeln. Bei einer typischen Nachfragefunktion wird die Menge als eine Funktion des Preises dargestellt: $q = f(p)$. Der Zusammenhang blendet das Einkommen, die Nutzenvorstellungen und die Preise anderer **Güter** aus. Für diesen einfachen Zusammenhang analysiert man die Bewegungen entlang der **Nachfragekurve**. Eine Verschiebung der gesamten **Nachfragekurve** ist immer dann festzustellen, wenn alle übrigen Preise oder das Einkommen sich ändern.

Für die Abbildung der Substitution zwischen zwei Gütern wählt man typischerweise eine konvexe **Indifferenzkurve**. Die Tangente an die Indifferenzkurve ist die **Budgetgerade** (oder Isokostenlinie bei Unternehmen).

Bei Haushalten kann es Güter geben, die in größerer Menge nachgefragt werden, weil der Preis steigt. Diese Reaktion heißt Prestigeeffekt.

In einzelnen Branchen (Mode, Trendprodukte) steigt die **Nachfrage** eines Haushaltes, wenn der Gesamtmarkt wächst (band waggon effect). Das Gegenteil davon ist der Snobeffekt. In seinem Streben nach Exklusivität fragt der Snob ein Gut gerade nicht mehr nach, wenn die breite Masse auf den Markt tritt.

Eine Aggregation der Nachfragefunktionen ergibt die gesamte Marktnachfrage.

63. Nutzenfunktion

Nutzenfunktionen werden den Haushalten zugeordnet und gehören zu den technischen Funktionen, wie die **Produktionsfunktion** des Unternehmens. Nutzenfunktionen bilden die Neigung ab, ein bestimmtes Produkt nachzufragen, um ein Bedürfnis zu befriedigen. Nutzenempfindungen sind per definitionem subjektiv und sind je Haushalt für die gleichen Güter sehr unterschiedlich. Eine Skalierung und Quantifizierung ist vergleichsweise gut für ein perfekt substituierbares Gut wie „Geld“ möglich. Der Nutzen des Geldes ist insofern der **Marginalanalyse** gut zugänglich.

Die Marginalanalyse ist ein wichtiges Ziel der Aufstellung einer Nutzenfunktion. Die absolute Höhe eines Nutzens ist insofern bedeutungslos. Die Nutzenfunktion soll Substitutionen in der Nähe der Grenzwerte transparent machen. Deshalb hilft für diese Analyse eine ordinale Nutzenskala kaum weiter.

Die kardinale Nutzenskala unterstellt eine metrische Messung des Nutzens, und sei es auch nur über den Umweg des Geldes in seiner Tauschfunktion. Mit den **Präferenzordnungen** für zwei **Güter** und dem Ergebnis „Nutzen“ liest sich der funktionale Zusammenhang: $N = f(q_1, q_2)$. In der grafischen Darstellung ergibt sich damit wieder ein **Nutzengebirge**, analog zum **Produktionsgebirge** der Unternehmenstheorie.

Die jeweiligen Schnitte durch das Gebirge führen bei Konstanz eines Faktors, also $N = f(\bar{q}_1, q_2)$ oder $N = f(q_1, \bar{q}_2)$ zu einer Partialanalyse, die den meist angenommenen sinkenden **Grenznutzen** verdeutlicht. Bei einer Konstanz des Ergebnisses $\bar{N} = f(q_1, q_2)$ erhält man die 2-dimensionale Darstellung von **Indifferenzkurven**.

64. Nutzengebirge

Bei substitutionalen Möglichkeiten zur Befriedigung des Nutzens hat das Wirtschaftssubjekt zwei variabel zu kombinierende **Güter**, die einen bestimmten Nutzen stiften. Die explizite Funktion schreibt man $N = f(q_1, q_2)$. Die implizite Funktion lautet dann $0 \equiv f(q_1, q_2, N)$. Eine grafische Darstellung führt zu einem 3-dimensionalen Nutzengebirge.

Die Extremwerte differenzierbarer Funktionen mit mehreren unabhängigen Variablen lassen sich unter Verwendung der **Ableitungen** der Funktion bestimmen.

65. Ökonomisches Prinzip

Eine Anwendung der **Rationalitätsannahme** auf wirtschaftliches Handeln ist die Ziel-Mittel Relation für messbare (kardinal oder ordinal) Ergebnisse. Dem entsprechend erhält man unterschiedliche Regeln, je nachdem welche Größe man als konstant betrachtet:

Beim Minimalprinzip will der Entscheider einen bestimmten Erfolg mit möglichst geringem Aufwand erreichen – Zielkonstanz.

Beim Maximalprinzip strebt das Wirtschaftssubjekt nach einem möglichst hohen Ergebnis (**Gewinn**, Nutzen) bei gegebenen Mitteln – Mittelkonstanz.

66. Output

Je nach inhaltlichem Zusammenhang werden die Begriffe **Produktionsmenge**, Produktionsergebnis oder Output synonym gebraucht. In makroökonomischen Berechnungen ermittelt man die Interdependenz der Branchen oder Produkte über eine Input-Output Rechnung. Auf mikroökonomische Fragestellungen bezogen untersucht man den Output als Produktionsergebnis in Abhängigkeit vom Input – den Faktoreinsatzmengen.

67. Partielle Elastizitäten

Die Zusammenhänge in der Wirtschaft lassen sich in allen Fällen mit Praxisrelevanz nur als eine Funktion mit mehreren unabhängigen Variablen darstellen. Die zugehörigen Analysen (meist **Marginalanalysen**) sind bei einer totalen **Faktorvariation** nur aufwändig darzustellen und schwer zu interpretieren. Ein Ausweg unter Annahme der **ceteris paribus** Klausel sind Partialanalysen.

Ähnlich der partiellen Differentialquotienten definiert man partielle **Elastizitäten** als Funktionen der unabhängigen Variablen. Für eine **Nachfragefunktion** der Art $q_N = f(p_N, p_1, \dots, p_{N-1}, y, u, \dots)$ ermittelt man die partielle **Elastizität** zum Beispiel in Bezug auf den eigenen Preis eines Gutes (p_N). Die anderen Faktoren werden konstant angenommen.

Die partielle **Elastizität** der Menge des Gutes q_N in Bezug auf den Preis des Gutes p_N gibt die Veränderung der abhängigen Variable q_N an, wenn die unabhängige Variable p_N um 1% geändert wird und die anderen Variablen konstant bleiben (ceteris paribus).

68. Physischer Grenzertrag

Der isolierte Mehrertrag eines Einsatzfaktors wird mit der Methode der partiellen **Faktorvariation** untersucht. Der physische Grenzertrag eines Faktors ist die Steigerung des **Output** (ΔO), die c. p. durch die Steigerung dieses Faktors (Δq) ausgelöst wird. Diese Relation beschreibt der

Differenzenquotient $\frac{\Delta O}{\Delta q}$ als Veränderung der **Produktionsfunktion** in einem Wertebereich. Die

Steigung der **Produktionsfunktion** an einem Punkt ist die erste (partielle) **Ableitung** der

Produktionsfunktion nach dem betreffenden Faktor $\frac{\partial O}{\partial q_n}$.

69. Präferenzordnung

Die Bedürfnisse der Wirtschaftssubjekte werden in der Ökonomie als gegeben und bekannt vorausgesetzt. Die Entstehung von Bedürfnissen wird in Nachbardisziplinen, wie Psychologie, Anthropologie, Soziologie usw. untersucht. Darüber hinaus unterstellt die Ökonomie, dass die Wirtschaftssubjekte in der Lage sind, je zwei Alternativen vor dem Hintergrund ihrer Bedürfnisstruktur zu werten. Um sie analytisch zu fassen, nimmt man ein typisches Wirtschaftssubjekt (z.B. Haushalt) an, das sich rational verhält.

Das Wirtschaftssubjekt kann angebotene Alternativen widerspruchsfrei einschätzen und angeben, ob sie seinen Bedürfnissen mehr oder weniger gut entspricht, als eine bereits bekannte Konstellation. Damit entsteht eine Reihung der Nutzenempfindungen, die man Präferenzordnung nennt.

70. Preis-Absatz-Kurve

Dieser Zusammenhang wird häufig zur Abbildung auf monopolistisch beherrschten Märkten verwendet. Generell beschreibt sie die Angebotsseite des **Marktes** und ist das Pendant zur Preis-Nachfrage-Kurve. Der Zusammenhang zwischen dem Preis und dem **Absatz** eines Anbieters $q = f(p)$ wird in der Regel als fallend angenommen. Eine einfache Umformung der Funktion in $p = f(q)$ liefert dem Anbieter wichtige Signale bezüglich der zu erwartenden **Nachfrage**. Der Markt stellt die Preisinformation bereit. Mit seiner Preis-Absatz-Funktion hat der Unternehmer den wichtigen Informationsinput für die Produktion. Sein Eingangswert in die Produktions- oder **Kostenfunktion** ist der erwartete Absatz.

An der Preis-Absatz-Funktion werden ähnliche Analysen zu partiellen oder totalen Variationen vorgenommen, wie an der **Nachfragekurve**. Auch hier liefert die **Marginalanalyse** wichtige Erkenntnisse innerhalb der Produktionstheorie. So werden **Elastizitäten** und **Differentiale** bestimmt, um die Reaktion des Marktes auf Änderungen des Angebotes zu simulieren. Der Unternehmer kann zum Beispiel unter der Prämisse der **Gewinnmaximierung** sein Angebot solange erhöhen, wie der erzielbare Preis (als Funktion der Menge) über seinen **Grenzkosten** liegt.

Im Monopol entspricht die Angebotskurve der **Nachfragekurve**.

71. Preisverhältnisse

Die relativen Preise sind für die resultierenden Einsatzverhältnisse der Gütermengen entscheidend. Aus den relativen Preisen lassen sich bei Kenntnis der **Kreuzpreiselastizitäten** die nachgefragten Mengen ermitteln. Eine spezielle Form der **Kreuzpreiselastizität** ist die **Substitutionselastizität**. Auf einer **Indifferenzkurve** (oder **Isoquante**) ist sie für das Einsatzverhältnis der Faktoren bestimmend.

Im **Gleichgewicht (Minimalkostenkombination)** entsprechen die Einsatzrelationen der **Güter** ihren relativen Preisen. Beim Unternehmen sind die **Grenzproduktivitäten** gleich den Preisverhältnissen; beim Haushalt entspricht der **Grenznutzen** den Preisverhältnissen.

72. Produktionselastizität

Die Produktionselastizität ist die Interpretation des allgemeinen Elastizitätsbegriffes auf die Herstellung von Gütern. Sie gibt demnach an, um wieviel der **Output** bei Erhöhung des Faktorinputs

zunimmt. Man hat die Möglichkeit, einer Analyse bei der Variation nur eines Faktors. Dann berechnet man partielle [Elastizitäten](#). Werden zwei oder mehr Faktoren variiert, erhält man die [Skalenelastizität](#).

73. Produktionsfaktor

Ein Gut, das als Input für eine Produktion genutzt wird, bezeichnet man als Produktionsfaktor. Die Anzahl der Produktionsfaktoren ist im Prinzip nicht begrenzt. In der ökonomischen Theorie wird ihre Zahl jedoch meist auf zwei Produktionsfaktoren eingeschränkt, da die Anschaulichkeit grafischer Darstellungen dort endet. Die implizite Funktion $0 \equiv f(L, C, Y)$ zeigt, dass man 3 Dimensionen (Achsen) braucht, um ein [Produktionsgebirge](#) zu zeichnen. Dem entsprechend ist die Cobb-Douglas Funktion sehr gebräuchlich für die algebraische und grafische Darstellung.

74. Produktionsfunktion

Die Produktionsfunktion (PF) stellt die technische Beziehung zwischen den Faktoreinsatzmengen und dem [Output](#) dar. Im Zusammenhang mit einer Optimierungsvorgabe gibt sie an, welche Produktionsmenge ([Output](#)) das Unternehmen mit unterschiedlichen Kombinationen der Faktoren maximal erzielen kann.

Die Produktionsfunktion beschreibt also das Spektrum der Möglichkeiten im Sinne eines Verfahrenshandbuches; sie ist eine einfache und nützliche Gedankenkonstruktion.

In der allgemeinen Form hat sie die Notation $O = f(q_N)$ mit $q = \{\text{Einsatzfaktoren}\}$ und $O = \{\text{Output}\}$. In der Mikroökonomie entspricht die grafische Darstellung der PF mit zwei Einsatzfaktoren $O = f(q_1, q_2)$ einem [Produktionsgebirge](#). Je nach Schnitt durch das Produktionsgebirge analysiert man die Wirkung einer [Faktorvariation](#) auf den Verlauf des Outputs (partielle Faktorvariation), oder die Zusammensetzung von unterschiedlichen Inputs zu einem konstant angenommenen [Output](#) (totale Faktorvariation).

Je nachdem, ob die Einsatzfaktoren in einem festen Verhältnis zueinander stehen oder sich gegenseitig ersetzen können, unterscheidet man zwei Typen von Produktionsfunktionen:

- Linear-limitationale PF
Die entsprechende PF wird in der Regel als [Leontief-Produktionsfunktion](#) aufgeschrieben. Sie hat feste Einsatzverhältnisse.
- Substitutionale PF
Die allgemeine substitutionale PF ist die CES-PF (constant elasticity of substitution), als deren Spezialfall

75. Produktionsgebirge

Wird die [Produktionsmenge](#) (der [Output](#)) in Abhängigkeit von zwei [Produktionsfaktoren](#) dargestellt, entsteht in der grafischen Umsetzung ein mehr oder weniger steiler Hügel. Synonyme Bezeichnungen für diese Art der grafischen Darstellung sind „Ertragsgebirge“ oder „[Nutzengebirge](#)“, je nachdem, in welchem Zusammenhang die Grafik eingesetzt wird. Ein Produktionsgebirge wird auf der Grundlage substitutionaler Funktionen berechnet. Für limitationale Inputrelationen reicht die zweidimensionale Darstellung aus.

Senkrechte Schnitte durch das Produktionsgebirge mit den Achsen für den [Output](#) und einen Input zeigen die Produktionsergebnisse bei partieller [Faktorvariation](#). Ein senkrechter Schnitt, der diagonal durch das Gebirge vom Ursprung ausgehend gezogen wird, zeigt die Outputentwicklung bei konstantem Verhältnis der Einsatzfaktoren. Waagerechte Schnitte parallel zum Boden des Gebirges ergeben [Isoquanten](#) bei unterschiedlichen Faktorkombinationen. Die Abstände zwischen den Isoquanten werden durch den [Skalenfaktor](#) bestimmt. Der Verlauf entspricht den [Indifferenzkurven](#) der Nutzentheorie.

Produktionsgebirge sind sinnvoll nur für neoklassische [Produktionsfunktionen](#) zu zeichnen, da diese variable und substitutionale Faktoren abbilden. Die [Faktorelastizitäten](#) definieren das Einsatzverhältnis. Die [Elastizität](#) der [Produktionsfunktion](#) heißt Skalenelastizität.

76. Produktionsmenge

Die Produktionsmenge einer Unternehmung ist allgemein der **Output**, der in der Produktionstheorie als Ergebnis der **Produktionsfunktion** ermittelt wird. Der funktionale Zusammenhang beschreibt die Mengenflüsse. Je nach zugrunde liegendem Marktmodell ermittelt man unterschiedliche gewinnmaximale Mengen. Bei **vollkommener Konkurrenz**, ist der **Gewinn** am Schnittpunkt der **Grenzkosten** mit den **Grenzerlösen** (dem **Marktpreis** oder **Produktpreis**) maximal.

77. Produktlebenszyklus

Ein Strukturprinzip aus der Statistik finden wir in der Ökonomie wieder – die Glockenkurve. Wenn man auf der Ordinate als unabhängige Variable die Zeit einsetzt, erhält man eine Wellenform. In einer dynamischen Weltsicht ist sie das Bild für Werden und Vergehen. Im Zusammenhang mit der **Wachstumsfunktion** wurden bereits Bedenken gegen den exponentiellen, ungebremsten Verlauf geäußert.

Wenn die Glockenkurve in ihrer allgemeinen Form $f(q) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}q^2}$ den Lebenszyklus abbildet,

so ist das Integral unter dieser Kurve von Bedeutung. Die Formel soll allgemein die Veränderung der Menge (z.B. Absatzmenge oder Ressourcennutzung) darstellen. Das Integral unter der Glockenkurve nimmt einen logistischen Verlauf, d.h. strebt asymptotisch gegen einen Grenzwert.

Im Ergebnis sieht man hier den typischen ertragsgesetzlichen Verlauf aus der partiellen Faktoranalyse – der exponentielle Kurvenabschnitt zu Beginn eines Lebenszyklus nähert sich einer Grenze. Auf dem Weg dahin wendet sich der Grenzertrag bezüglich eines Einsatzfaktors aus dem steigenden in den fallenden Verlauf; der Grenzertrag nimmt ab.

78. Rationalitätsannahme

Wirtschaftssubjekte, die nach dem Rationalitätsprinzip handeln, werden in der Ökonomie als „**homo oeconomicus**“ bezeichnet. Die Rationalitätsannahme ist eine Vereinfachung des wirklichen Entscheidungsverhaltens, wie bei jeder Modellannahme. Die einfachste Interpretation der Rationalitätsannahme ist egoistisches Handeln. Der Einzelne wird sich unter den gegebenen Randbedingungen zu verhalten, dass er sich nicht selbst schädigt. Das ist nicht notwendigerweise altruistisch. Zwischen beiden Zielsetzungen liegen die externen Effekte. Das Ergebnis rationalen Handels ist nur dann für die Allgemeinheit von Vorteil, wenn es keine negativen externen Effekte gibt.

Unsere Gesellschaft unterstellt ein zielgerichtetes Handeln, in dem Sinne, dass ein Ziel unter Randbedingungen mit möglichst geringen Mitteln erreicht wird.

Bei den Unternehmen ist das Ergebnis einer solchen Ziel-Mittel Beziehung zum Beispiel die **Minimalkostenkombination**. Sie leitet sich aus dem Minimalprinzip ab. Eine andere Variante rationalen Handels führt über das Maximalprinzip zu Optimierungsstrategien. Für rationale Unternehmer wird Ertragsmaximierung unterstellt. Bezieht man die Randbedingungen des **Marktes** in das Kalkül ein, entwickelt sich die Ziel-Mittel Strategie zur **Gewinnmaximierung**.

Für Unternehmen schreibt man die Rationalitätsannahme als $\max \{G|O = f(q)\}$. Verbal lautet sie: Maximiere den **Gewinn** unter der Nebenbedingung der **Produktionsfunktion**.

79. Skalanelastizität

Die Skalanelastizität wird für waagerechte Schnitte durch das Produktionsgebirge, also für unterschiedliche Niveaus der Produktion bestimmt. Sie zeigt die Veränderung zwischen den Produktionsmöglichkeiten an und ist deshalb eine Form der **Elastizität**. Die Skalanelastizität ist die Elastizität der **Niveauproduktionsfunktion**. Stellt man die Frage von der Seite der **Produktionsfaktoren**, so gibt die Skalanelastizität an, um wieviel Prozent sich der **Output** verändert, wenn der Einsatz aller Produktionsfaktoren um ein Prozent erhöht wird.

Die Skalanelastizität ändert sich mit dem Produktionsniveau, vor allem, wenn man ertragsgesetzliche Produktionsfunktionen untersucht. In diesem Fall verringern oder vergrößern die **Niveauproduktionsfunktionen** ihren Abstand bei relativer (aber gleicher) Änderung der Produktionsfaktoren.

80. Skalenfaktor

Die Rechengröße zur Beschreibung des Outputs in Abhängigkeit von der Änderung aller Inputs wird Skalenfaktor (oder **Homogenitätsgrad**) genannt. Ausgehend von einem bestimmten Produktionsniveau werden alle Inputs in der gleichen Relation verändert, um ein neues Produktionsniveau zu erreichen.

Ist der Skalenfaktor = 1, d.h. die Skalenelastizität verändert sich nicht mit dem Produktionsniveau, nennt man die **Produktionsfunktion** homogen.

Je nachdem, ob der **Homogenitätsgrad** größer, gleich oder kleiner 1 ist, spricht man von zunehmenden, konstanten oder abnehmenden **Skalenerträgen**. In dieser Terminologie ist der Ertrag auf dem Mengenebene gemeint, und (noch) nicht der Rohertrag oder **Gewinn** eines Unternehmens.

81. Skalenertrag

Skalenerträge werden im 2-Faktoren Modell abgebildet, das ist die Analyse für die totale **Faktorvariation**. Sie entsprechen den **Grenzerträgen** im 1-Faktoren Modell (partielle Faktorvariation).

Der Skalenertrag ist ein Grenzwert und die zugehörige Betrachtung nennt man deshalb die **Marginalanalyse** des Ertrages bei Veränderungen der variablen Faktoren. Im **Produktionsgebirge** entspricht das der Steigung der **Niveauproduktionsfunktion**. Sie zeigt an, um welchen Betrag sich der **Output** verändert, wenn der Einsatz der variablen **Produktionsfaktoren** marginal erhöht wird. Die Analogie bei partieller Faktorvariation entspricht der **Grenzproduktivität** (dem **Grenzertrag**).

Die ökonomische Bedeutung des Skalenertrages wird aus der **Skalenelastizität** abgeleitet. Der Elastizitätswert von 1 markiert die Isoelastizität. In dem Fall steigt der Ertrag in gleichem Maße, wie die relative Erhöhung der Inputfaktoren.

Ist die Skalenelastizität kleiner 1, ergeben sich sinkende **Grenzerträge**. Das entspricht der Betrachtung eines ertragsgesetzlichen Verlaufs auf dem absteigenden Ast der Kurve. Jede relative Erhöhung der Inputs führt zu einer geringeren Ertragssteigerung, oder sogar zu einer Minderung des Ertrages.

Eine oft als Spezialfall diskutierte Entwicklung sind steigende Skalenerträge. Die Skalenelastizität ist größer 1. Jede relative Änderung des Inputniveaus führt zu einer überproportionalen Ertragssteigerung - für das Unternehmen ein sehr attraktiver Zustand. Er ist nicht nur am aufsteigenden exponentiellen Ast der ertragsgesetzlichen **Produktionsfunktion** zu beobachten, sondern er tritt in der modernen Produktionstechnik weit häufiger auf, als die Lehrbücher dies postulieren. Man beobachtet steigende Skalenerträge bei Massenproduktionen (**economies of scale**) und als Ergebnis von Lerneffekten. Mit der modernen Daten- und Kommunikationstechnik werden Informationen effizienter verarbeitet und damit sinken die Transaktionskosten. Eine gezielte Substitution physischer Produktion in Koordination (outsourcing) lässt neue Potenziale mit steigenden Skalenerträgen entstehen.

In der Internet-Ökonomie werden virtuelle **Güter** (vor allem Dienstleistungen) produziert. Die zugehörigen Produktionsfunktionen haben wegen des Wegfalls ganzer Prozessketten steigende **Grenzerträge**.

82. Stückkosten

Wird der **Output** in Werteinheiten gemessen, sind die Stückkosten die zugehörigen **Kosten** je einer Einheit des **Output**. Sie werden mitunter auch als **Durchschnittskosten** bezeichnet, wenn die Größen aus einer Kostensumme ermittelt werden.

Synonym zu Stückkosten gebrauchen Ökonomen den Begriff „totale durchschnittliche **Kosten**“, um ihn ins Verhältnis zu den durchschnittlichen Fixkosten und den variablen **Kosten** zu setzen. Mit steigendem **Output** nehmen definitionsgemäß die relativen Fixkosten ab, demnach nähern sich die durchschnittlichen variablen **Kosten** und die Stückkosten einander an.

Subtrahiert man die Stückkosten vom Verkaufspreis, so kann man im Modell ablesen, ob das Unternehmen **Gewinn** oder Verlust erwirtschaftet. An einem einfachen **Kostenmodell** lassen sich die Ergebnisse durchspielen und vergleichen. Der Verlauf der Stückkosten hängt von der Produktionstechnik ab. Bei linearer Technik sind die Stückkosten konstant und gleich den **Grenzkosten**.

Kombiniert man die Kostendefinition mit einer Optimierungsbedingung (in den meisten Fällen Minimierung), so findet man den Punkt des Kostenminimums dort, wo die **Grenzkosten** gleich den Stückkosten sind.

83. Substitutionale Produktionsfunktion

Anders als bei limitationalen **Produktionsfunktionen** sind die Einsatzverhältnisse bei den substitutionalen Funktionen veränderlich und hängen im wesentlichen von den **Preisverhältnissen** der Einsatzfaktoren ab. In der allgemeinen Form der **CES-Produktionsfunktion** sind die substitutionalen Produktionsfunktionen enthalten. Auch hier gilt die Strukturgleichheit zur **Nutzenfunktion**.

84. Substitutionselastizität

Die Substitutionselastizität ist eine spezielle Form der **Kreuzpreiselastizität** und zeigt allgemein die Reaktionen von Einsatzverhältnissen in Abhängigkeit von den relativen Preisen für diese **Güter** an. In der speziellen Interpretation für Unternehmen und Haushalte wird der Inhalt dieser Aussage klarer.

Beim Unternehmen ist die Substitutionselastizität ein Maßstab dafür, wie sich die Faktorintensität (relativ) ändert, in Abhängigkeit von der **Grenzrate der technischen Substitution** (relative Änderungen werden in Prozent ermittelt). Die Substitutionselastizität gibt in der grafischen Analyse die Krümmung der **Isoquanten** an. An dem Ort der **Minimalkostenkombination** entspricht diese Grenzrate den Faktorpreisverhältnissen. Für diesen Punkt kann man also die Definition modifizieren: bei minimalen **Kosten** entspricht die Substitutionselastizität den umgekehrten **Preisverhältnissen** der Einsatzfaktoren.

Eine Substitutionselastizität von ∞ beschreibt eine Gerade zwischen den Achsen der einsetzbaren Güter. Nur bei gleichen Preisen (c.p.) werden die Güter in einer Mischung nachgefragt. Marginale Preisänderungen führen zu einem vollständigen Verzicht auf ein Gut.

Das andere Extrem sind durch die Technik festgelegte konstante Einsatzrelationen, z.B. braucht man für die Produktion einer Brille zwei Gläser und kauft mit der Fernbedienung eine Batterie. Die Substitutionselastizität ist gleich 0; es kann nicht variiert werden, egal wie die unterschiedlichen Preise sich entwickeln.

Zwischen diesen Extremen liegen die **Elastizitäten** substitutionaler Produktions- und **Nutzenfunktionen** von Typ CES oder dem Spezialfall der Cobb-Douglas Funktion. Bei diesen Funktionen erfährt der Spezialfall einer Substitutionselastizität gleich 1 nochmals eine gesonderte ökonomische Interpretation. In dem Fall bleiben die Kostenanteile der Güter konstant in Relation zu den Gesamtkosten. Eine Veränderung der **Preisverhältnisse** (p_1 / p_2) führt zu einer entgegengesetzten Änderung der Mengeneinsätze (q_1 / q_2), so dass das Produkt $p_1 \cdot q_1$ resp. $p_2 \cdot q_2$ in Relation zu den Gesamtkosten gleich bleibt. Hat der Haushalt eine Nutzenfunktion mit einem **Homogenitätsgrad** von 1 (bei Cobb-Douglas Struktur $\rho = \alpha + \beta = 1$), so sagt man, die Budgetanteile am gesamten Konsum bleiben unverändert.

Mit Substitutionselastizität bewertet man also die Reaktion der Wirtschaftsteilnehmer auf relative Preisänderungen. Sie wird für Haushalte und Unternehmen in gleicher Weise angewendet. Güter werden ja erst in der Verwendung zu Einsatzfaktoren oder Konsumgütern, insofern werden teilweise andere Begriffe für in der Unternehmens- oder Haushaltstheorie verwendet, die Aussagen bleiben aber die gleichen.

85. Sunk Costs; Versunkene Kosten

Dieser Begriff spiegelt keine eigene Definition, sondern eine Betrachtungsweise der **Kosten** wider. Vor allem nach Ertragsanalysen stellt sich die Frage, welche Reaktionen dem Unternehmen möglich sind. Einsparungen oder Strukturänderungen sind dann nur eingeschränkt möglich, wenn einmal verursachte **Kosten** nicht wieder rückgängig gemacht werden können. Man findet diese Kostenarten häufig bei den Investitionen, z.B. in Infrastrukturen, die nach dem Investment fixe **Kosten** und Abschreibungen nach sich ziehen. Versunkene **Kosten** sollten die rationalen Entscheidungen der Marktteilnehmer nicht beeinflussen.

Investitionen in Ausbildung, in Kommunikations-Infrastruktur, in Marktdurchdringung, in Imagekampagnen oder den Aufbau einer Marke brauchen eine sorgfältige Vorbereitung und ein strategisches Konzept. Einmal getätigt, sind sie im Sinne des Wortes versunken, unabhängig davon,

ob sie den erwarteten Nutzen, bzw. Ertrag erbringen. Allenfalls beim Verkauf des gesamten Unternehmens können dieses assets wieder rekapitalisiert werden.

86. Umsatz

Der Umsatz des Unternehmens wird grafisch auf einer Erlösparabel dargestellt. Er ist das Produkt aus Absatzmenge und Preis ($R=p \cdot q$). Zur Unterscheidung vom Nutzen (U) wird der Umsatz mit der Variable R (revenue) belegt. Die Absatzmenge ist jeweils Null, wenn der Unternehmer entweder gar nichts anbietet, oder sein Gut wegen eines zu hohen Preises nicht gekauft wird. In der Wirtschaftstheorie wird vielfach mit der Voraussetzung gearbeitet, dass **Absatz** = Produktion ist. Dies beschreibt nur eingeschränkte Teilbereiche der realen Märkte. Unter diesen Annahmen entspricht der Umsatz der zu **Marktpreisen** bewerteten Produktion.

In Kenntnis der **Kostenfunktion** und der gewinnmaximalen Menge erhält man durch einfaches Einsetzen das Umsatzmaximum des Unternehmers für ein Gut.

87. Vollkommene Konkurrenz

Vor allem bei der Preisbildung und der Modellierung von Nachfrage- und Angebotsverhalten der Wirtschaftssubjekte unter Wettbewerb unterstellt man einen idealen, nämlich vollkommenen **Markt**. Er ist durch Atomisierung und vollkommene Transparenz gekennzeichnet. Im Detail hat er folgende Charakteristika:

Auf dem Markt treffen ausschließlich kleine Nachfrager und Anbieter aufeinander. Keiner der beiden hat wegen seiner geringen Menge einen merklichen Einfluss auf den **Marktpreis**.

- Der Markt baut keine Eintritts- oder Austrittsbarrieren auf.
- Die Wirtschaftssubjekte haben eine vollständige Übersicht über die relevanten Informationen zu Preisen, Qualitäten und Verfügbarkeiten.
- Der Gütermarkt koordiniert **Güter** gleicher Qualität; die Güter sind homogen. Kein Teilnehmer hat eigene räumliche, persönliche oder zeitliche Präferenzen.

Auf einem derartig idealisierten **Markt** herrscht vollkommene Konkurrenz. Die Wirtschaftssubjekte sind **Mengenanpasser** und können Preise nur zur Kenntnis nehmen, ohne sie zu beeinflussen (price taker). Die Ökonomie der Haushalte und Unternehmen untersucht lediglich, welche Angebots-, bzw. Nachfragemenge sich zu dem Marktpreis einstellt. Bei vollkommener Konkurrenz optimiert der rational agierende Teilnehmer seine Mengen unter der Nebenbedingung der vom vollkommenen Markt gegebenen Preise.

88. Verbrauchsfunktion

Zu jeder **Produktionsfunktion** $O = f(q_1, q_2)$ gibt es eine inverse Funktion $q = f(O)$. Mit ihr untersucht man bei Konstanz aller anderen Faktoren, den Verbrauch eines Gutes. Diese Funktion nennt man (Faktor-)Verbrauchsfunktion.

89. Wachstumsfunktion

Die Ökonomie kennt Größen, die sich einer analytischen Betrachtung entziehen, oder deren Einflussgrößen unbekannt sind. In solchen Fällen behelfen sich die Bearbeiter damit, eine Abhängigkeit von der Zeit darzustellen. Eine solche Größe ist zum Beispiel das wirtschaftliche Wachstum. Allgemein beschreibt eine Wachstumsfunktion die Abhängigkeit einer Größe y von der Zeit t : $y = f(t)$.

Manche Entwicklungen haben den Anschein, dass sie sich in der Zeit mit einer bestimmten **Wachstumsrate** fortsetzen. Damit erhält man ein exponentielles Wachstum der Form: $y = xa^t$. Die ökonomische Erfahrung kennt keinen Wert, der exponential über die Zeit ohne Grenze wächst (ausgenommen die Verzinsung). Insofern ist die Annahme eines Wachstums, das einer Sättigung zu

strebt, sehr viel realistischer. Eine solche Funktion ist logistisch und die Entwicklung, die einer Grenze zustrebt beschreibt man als: $y = \frac{x}{1 + e^{a+bt}}$ mit $b < 0$. Die Werte der Koeffizienten werden ökonomisch bestimmt, indem man die Daten bestmöglich an die Hypothese zum Sättigungsverlauf der Kurve anpasst.

90. Wachstumsrate

Die Wachstumsrate ist ein Zuwachs in der Zeit, also die Steigung der [Wachstumsfunktion](#), ihre erste [Ableitung](#). Ihre populäre Interpretation erfährt sie als das Wirtschaftswachstum. Sie gibt an, wie sich die wirtschaftliche Leistung, meist gemessen als Sozialprodukt, in der Zeit verändert. Das Wirtschaftswachstum hat im analytischen Sinne keine Abhängigkeit, außer von der Zeit. Was aber im Umkehrschluss bedeutet, man hat bei dieser nicht singulären Abhängigkeit auch keine Einflussmöglichkeiten; Wirtschaftswachstum kommt oder geht, es fällt praktisch vom Himmel.